

ESCAPE GAME

Jeu connecté sur la sécurité
au travail

TYPES DE DÉFIS

Les participants seront amenés à relever différents types de défis, mobilisant plusieurs formats de réponse afin de varier les modes de réflexion et d'engagement :

- **réponses écrites** (mots ou phrases),
- **réponses chiffrées**,
- **prises de photos** réalisées sur place et transmises via l'application,
- **questions à choix multiples** (QCM).

DURÉE ET VOLUME

Pour une expérience d'une durée de 60 à 75 minutes, le jeu propose environ 40 défis.

L'ensemble des défis n'a pas vocation à être entièrement résolu.

Cette contrainte volontaire vise à encourager les équipes à faire des choix stratégiques, à prioriser leurs actions et à vivre des expériences de jeu différenciées selon les équipes.

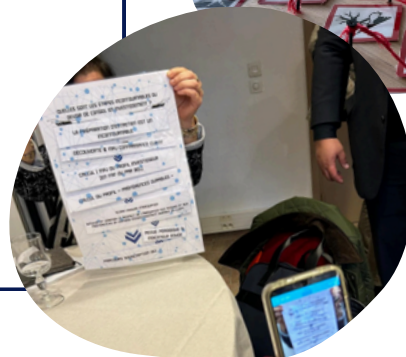
Les défis sont créés sur mesure en collaboration avec le client

CLASSEMENT ET ÉVOLUTION

Le classement évolue en continu tout au long de l'événement.

La première équipe à entrer en jeu peut prendre temporairement la tête, mais les scores sont actualisés régulièrement à mesure des nouvelles participations.

Ce fonctionnement garantit une dynamique compétitive soutenue et maintient l'engagement des équipes jusqu'à la fin de l'animation.



ENCADREMENT



Un référent maître du temps et des animateurs accompagnants

DÉFIS



Des énigmes et des défis autour de la thématique sécurité et bien-être

CONNECTION

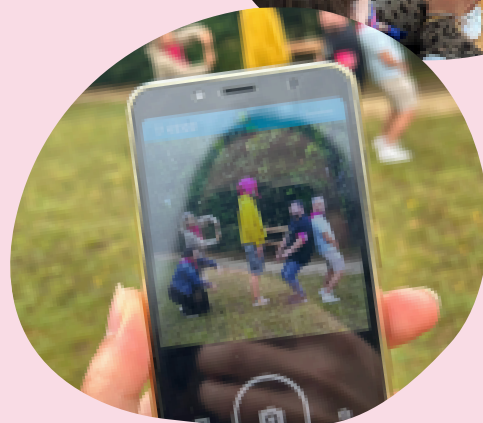


Un smartphone de jeu est remis aux participants (ou QR code)

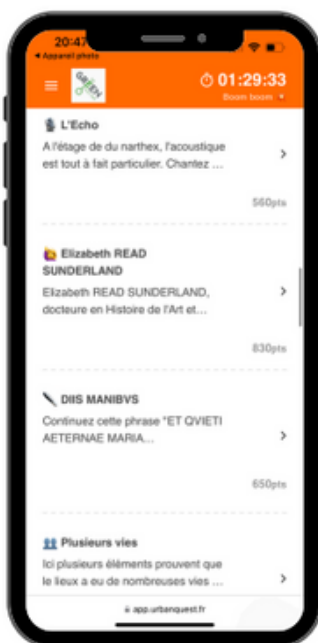
ÉQUIPES



équipes de 4 à 6 personnes



Une page d'accueil personnalisée



Une liste d'énigmes et de défis



Des questions et la possibilité de répondre par QCM, texte, chiffre ou photo !



Les joueurs répondent aux questions de leurs choix, dans l'ordre qu'ils souhaitent