

ATELIER COHÉSION D'ÉQUIPE



A partir de
20 min



6 à 12
participants



extérieur ou
intérieur



OBJECTIFS

- **Comparer** l'efficacité de la prise de décision individuelle et la prise de décision collective.
- **Démontrer** que le fonctionnement d'un groupe dépend des méthodes de travail de ses membres en comparant le mode de prise de décision par vote et le mode de décision consensuel.
- **Montrer aussi que les conflits, bien maîtrisés, favorisent la créativité** du groupe



MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

- **Jeu de la NASA**
- **Un jeu de rôle individuel puis collectif** qui favorise la mise en lumière de l'importance de la cohésion dans une mission donnée.
- **Une méthode pédagogique inductive** favorisant le jeu et la découverte en amont de l'analyse.



DÉROULÉ

Le jeu se déroule en 4 phases successives. Le but du jeu étant de pouvoir classer les 15 objets dans leur ordre de priorité en terme de survie.

- Plonger les participants dans le cadre du jeu avec la lecture de l'énigme
- Etablir de manière individuel le classement des 15 objets.
- Se rassembler et redéfinir en groupe un classement définitif.
- Comparer leur classement avec celui réalisé par la NASA.

